

***Regelwerk der  
TGKSF  
The German  
Kuo Shu Federation***



## Inhaltsverzeichnis:

1. Formen
  - a. Regeln
  - b. Leitfaden für Schiedsrichter
  
2. Leichtkontakt
  - a. Regeln bis 14 Jahre
  - b. Regeln ab 15 Jahre
  - c. Leitfaden für Schiedsrichter
  
3. Vollkontakt
  - a. Regeln 14 - 15 Jahre
  - b. Regeln 16 - 17 Jahre
  - c. Newcomer
  - d. Kampfklasse C
  - e. Kampfklasse B
  - f. Kampfklasse A
  - g. Erwachsene ab 40 Jahre
  - h. Erwachsene ab 50 Jahre
  - i. Leitfaden für Schiedsrichter
  
4. Wettkampfflächen

## **1. Formen**

### **1.a) Regeln**

Hier gelten die allgemeinen Regeln. Es werden Sauberkeit, Kraft, Flüssigkeit und Fehler (zu lange "Denkpause" oder Abbruch) bewertet. Mitbewertet werden auch die mit dem Formenwettkampf einfließenden Umstände, wie z. B. ob die Kleidung zum Stil passt oder das Verhalten des Teilnehmers.

Akrobatische Einlagen werden von den Schiedsrichtern nicht gewertet, jedoch wird der Stand bei der Landung bewertet! Der Veranstalter behält sich vor Kategorien zusammen zu legen bzw. zu trennen aufgrund der Teilnehmerzahl. Letztendliche Änderungen können vom Veranstalter erst am Turniertag mitgeteilt werden und daraus resultierende Teamänderungen oder Teamabmeldungen werden nicht akzeptiert!!! Wir bitten um Verständnis!

### **Erklärung Waffenkategorien für Kinder und Erwachsene**

Kategorie	Langwaffe	Gun (Langstock) und Qiang (Speer)
	Kurzwaffe	Dan Dao (Breitschwert/Säbel) und Jian (gerades Schwert)
	Sonderwaffe kurz	Peitschen (jegliche Art), Doppelsäbel, Bank, Doppelschwerter, Messer, Fächer, Trinkflasche, Henkerssäbel
	Sonderwaffe lang	Kwan Dao (Hellebarden, jeglicher Art), Dreschflegel, Doppelkopfspeer, Dreigliedstock

### **Erklärung Altersbegrenzungen**

Bis 8 Jahre:	Der Teilnehmer ist noch nicht 8 Jahre alt
Bis 10 Jahre:	Der Teilnehmer ist noch nicht 10 Jahre alt
Bis 14 Jahre:	Der Teilnehmer ist noch nicht 14 Jahre alt
Bis 18 Jahre:	Der Teilnehmer ist noch nicht 18 Jahre alt
Bis 2 Jahre:	Der Teilnehmer hat bis zu 2 Jahre Erfahrung im Kung Fu
Über 2 Jahre:	Der Teilnehmer hat über 2 Jahre Erfahrung im Kung Fu
Bis 4 Jahre:	Der Teilnehmer hat bis zu 4 Jahre Erfahrung im Kung Fu
Über 4 Jahre:	Der Teilnehmer hat über 4 Jahre Erfahrung im Kung Fu

Die Wettkämpfer dürfen nur in der Kategorie antreten, die ihrem Alter entspricht. Nur der Veranstalter hat das Recht, die Teilnehmer einzustufen.

### **Partnerform**

Hier gilt das Gleiche, wie bei den allgemeinen Formenkategorien. Männer und Frauen werden in eine Kategorie gefasst. Diese Kategorie ist für alle Stile offen. Formen, bei denen nur ein Partner eine Waffe führt, gelten als Waffenformen.

### **Tai Chi**

Hier gilt das Gleiche, wie bei den allgemeinen Formenkategorien. Hinzu kommt, dass die 13 Prinzipien des Tai Chi enthalten sein müssen. Männer und Frauen werden in eine Kategorie gefasst. Die Kategorien sind stilrichtungstechnisch gelistet und bei einer Teilnehmerzahl unter 3 Personen werden Kategorien zusammengelegt!

## **1.b) Leitfaden für Schiedsrichter**

### Qualität der Techniken

1. Qualität der Hand, Beine, Haltung, Bewegung
2. Schwierigkeitsgrad (3 Punkte)
3. Fähigkeit

### Stärke

1. Geschmeidigkeit der Kraft
2. Balance (3 Punkte)
3. Koordination der Hände, Augen, Körper und der Schritte

### Erfahrung

1. Erfahrung
2. Rhythmus (3 Punkte)
3. Charakter der Form

### Kampfkunsteinstellung

1. Kleidung
2. Persönliche Erscheinung (1 Punkt)
3. Höflichkeit

### Detaillierte Beschreibung

#### **Qualität der Techniken** (max. 3 Punkte)

##### **1. Qualität der Hand- und Beintechniken, der Stände und der Bewegung**

Es werden für jeden Fehler mindestens 0,05 Punkte abgezogen. Wenn der Teilnehmer denselben Fehler mehr als einmal macht, werden nicht mehr als insgesamt 0,2 Punkte für diesen Fehler abgezogen.

##### **2. Schwierigkeitsgrad**

Der Schwierigkeitsgrad sollte dem Können des Teilnehmers angemessen sein (z. B. eine ausreichend komplizierte und anspruchsvolle Form für fortgeschrittene Teilnehmer). Obwohl dies ein subjektiver Bereich ist, sollten Abzüge bei 0,05 beginnen und 0,3 für eine unangemessen einfache Form nicht überschreiten

##### **3. Fähigkeit**

Um diesen Bereich zu bewerten, wird der Teilnehmer einer von drei Kategorien zugeordnet: überdurchschnittlich, durchschnittlich oder unterdurchschnittlich. Bei überdurchschnittlicher Leistung werden 0,05 bis 0,2 Punkte von der Gesamtpunktzahl abgezogen. Zeigt dieser eine durchschnittliche Geschicklichkeit, werden 0,2 bis 0,4 Punkte abgezogen. Schließlich, wenn die gezeigte Leistung unter dem durchschnittlichen Fähigkeitsniveau liegt, ziehen Sie 0,4 bis 0,6 Punkte ab.

#### **Stärke** (max. 3 Punkte)

##### **1. Geschmeidigkeit der Kraft**

Ordnen Sie das Stärkeniveau des Teilnehmers erneut einer der drei Kategorien zu: überdurchschnittlich, durchschnittlich oder unterdurchschnittlich. Punktabzug entsprechend. Überdurchschnittlich 0,05 bis 0,2, Durchschnitt 0,2 bis 0,4, Unterdurchschnittlich 0,4 bis 0,6.

##### **2. Balance**

Verwenden Sie dieselbe Kategorisierung wie in "Geschmeidigkeit der Kraft".

##### **3. Coordination among hands, eyes, body, and step.**

Verwenden Sie dieselbe Kategorisierung wie in "Geschmeidigkeit der Kraft" und „Balance“.

**Erfahrung** (max. 3 Punkte)

1. **Erfahrung**

Der Schiedsrichter kann hier seine eigene Entscheidung treffen und 0,05 Punkten oder mehr abziehen.

2. **Rhythmus**

Verwenden Sie dieselbe Kategorisierung wie in "Erfahrung".

3. **Charakter der Form**

Verwenden Sie dieselbe Kategorisierung wie in "Erfahrung" und „Rhythmus“.

**Kampfkunsteinstellung** (max. 1 Punkt)

Idealerweise sollte der Teilnehmer in dieser Kategorie eine volle Punktzahl erhalten.

Der Schiedsrichter kann jedoch bei Fehlern oder Verstößen in den folgenden Kategorien Punkte abziehen.

1. **Kleidung**

maximal 0.33 Punkte

2. **Persönliche Erscheinung**

maximal 0.33 Punkte

3. **Höflichkeit**

maximal 0.33 Punkte

## **2. Leichtkontakt**

### **2.a) Leichtkontakt bis 14 Jahre**

Das Mindestalter für Leichtkontakt beträgt 6 Jahre. Jeder Teilnehmer muss ein Anmeldeformular ausfüllen und vor Ablauf der Anmeldefrist zusammen mit einem ärztlichen Attest einreichen.

Es werden **KEINE** Nachmeldungen akzeptiert!

Alle Techniken müssen bei Kontakt kontrolliert sein (d. h. zurückgezogen werden).

Obligatorische Ausrüstung – Kopfschutz (bewährter Typ; optional mit Gesichtsgitter), richtiger Tiefschutz (unter der Hose!), Handschützer mit einer nicht scheuernden Oberfläche mit mind. 4 oz, Fußschützer mit einer nicht scheuernden Oberfläche und Zahnschutz (nicht rot!). Die Wettbewerber sind dafür verantwortlich, diese Artikel verfügbar zu haben. Die Schutzausrüstung wird vom Schiedsrichter überprüft!

#### **Illegale Techniken:**

- a) Anwendung übermäßiger Gewalt.
- b) Angriff mit Ellbogen und Knien.
- c) Angriffe auf Bereiche des Kopfes/Gesichts, die nicht durch den Kopfschutz geschützt sind.
- d) Feger unterhalb der Wade.
- e) Das Bein des Gegners greifen und festhalten.
- f) Angriffe auf Gelenke, Leiste, Hals, Augen, Hinterkopf und Wirbelsäule.
- g) Tritte mit nicht gepolsterten Bereichen des Fußes außer der Sohle.
- h) Festhalten, Ringtechniken und Bodenkampf.
- i) Gebrauch von Finger/Klauen-Techniken.
- j) Den Gegner halten und gleichzeitig treten oder schlagen.
- k) Alle Hebeltechniken.

#### **Techniken ohne Wertung:**

- a) Schläge auf den Arm des Gegners einschließlich der Schulter.
- b) Tritte und Schläge unter der Gürtellinie.
- c) Techniken mit mangelndem Kampfgeist  
(z.B. unkontrollierte Prügelei bzw. unkorrekte Durchführung von Techniken).

#### **Dauer:**

2 Minuten

Im Falle eines Unentschiedens wird es eine einminütige Verlängerung geben.

Bei einer hohen Teilnehmerzahl behält sich der Veranstalter das Recht vor, die Kampfzeit zu verkürzen!

#### **Wertungen**

- a) 1 Punkt für Tritte zum Kopf.
- b) 1 Punkt für Feger, bei denen der Gegner fällt.
- c) 1 Punkt für jede legale Punktefläche.
- d) 1 Punkt zum Gegner beim absichtlichen Verlassen der Kampffläche oder Verlust des Gleichgewichts mit Bodenkontakt.

#### **Faul:**

- a) Gebrauch irgendeiner illegalen Technik, wie oben definiert.
- b) Wenn man die Beherrschung verliert, oder beleidigend wird.
- c) Den Anordnungen des Schiedsrichters nicht Folge leisten.
- d) Keinen Respekt gegenüber Offiziellen, Mitbewerbern, Zuschauern oder Mitgliedern der Öffentlichkeit zeigen.
- e) Benehmen, das nicht dem Image der Kampfkünste entspricht.

#### **Strafen für irgendein Faul in jedem Kampf:**

- a) Erstes Faul - 1 Punkt an den Gegner.
- b) Zweites Faul - 2 Punkte an den Gegner.
- b) Drittes Faul - Disqualifikation vom gesamten Turnier.
- c) Bei grobem Verstoß gegen die Regeln kann die sofortige Disqualifikation erfolgen.

#### **Verletzungen**

Alle Mitbewerber haben eine Sorgfaltspflicht, den Gegner durch striktes Einhalten der Regeln nicht zu verletzen. Ist ein Wettkämpfer durch eine Regelwidrigkeit verletzt, und nach medizinischer Auffassung nicht mehr in der Lage, mit dem Wettkampf fortzufahren, so wird der andere Kämpfer wegen Rücksichtslosigkeit disqualifiziert. Die Disqualifikation kann sich auf den gesamten Wettkampf erstrecken.

#### **Schiedsrichter**

Jeder Kampf wird durch einen Ringrichter kontrolliert, dieser hat assistierende Punktrichter zur Seite. Nur der Ringrichter hat die Autorität, den Kämpfern Anweisungen zu erteilen. Die Punktrichter benutzen Handsignale, um mit dem Ringrichter zu kommunizieren.

#### **Protest**

Proteste können nur innerhalb von 15 Minuten beim Hauptschiedsrichter (Komitee) und mit einer Kautions von 200 € eingereicht werden.

## **2.b) Leichtkontakt ab 15 Jahre**

Das Mindestalter für Leichtkontakt beträgt 15 Jahre. Jeder Teilnehmer muss ein Anmeldeformular ausfüllen und vor Ablauf der Anmeldefrist zusammen mit einem ärztlichen Attest einreichen. Es werden **KEINE** Nachmeldungen akzeptiert!

Alle Techniken müssen bei Kontakt kontrolliert sein (d. h. zurückgezogen werden). Obligatorische Ausrüstung – Kopfschutz (bewährter Typ), richtiger Tiefschutz (unter der Hose!), Handschützer mit einer nicht scheuernden Oberfläche mit mind. 4 oz, Fußschützer mit einer nicht scheuernden Oberfläche und Zahnschutz (nicht rot!). Die Wettbewerber sind dafür verantwortlich, diese Artikel verfügbar zu haben. Die Schutzausrüstung wird vom Schiedsrichter überprüft!

### **Verbotene Techniken:**

- a) Anwendung übermäßiger Gewalt.
- b) Verwendung gefährlicher Würfe, die dazu führen, dass der Gegner auf dem Kopf oder Nacken landet.
- c) Angriff mit Ellbogen und Knien.
- d) Angriffe auf Bereiche des Kopfes/Gesichts, die nicht durch den Kopfschutz geschützt sind.
- e) Feger über dem Knöchel.
- f) Das Bein des Gegners greifen und festhalten.
- g) Angriffe auf Gelenke, Leiste, Hals, Augen, Hinterkopf und Wirbelsäule.
- h) Tritte mit nicht gepolsterten Bereichen des Fußes außer der Sohle.
- i) Festhalten, Ringtechniken und Bodenkampf.
- j) Gebrauch von Finger/Klauen-Techniken.
- k) Den Gegner halten und gleichzeitig treten oder schlagen.
- l) Alle Hebeltechniken.

### **Techniken ohne Wertung:**

- a) Schläge auf den Arm des Gegners einschließlich der Schulter.
- b) Tritte und Schläge unter der Gürtellinie.
- c) Feger, bei denen der Gegner nicht zu Boden fällt.
- d) Techniken mit mangelndem Kampfgeist  
(z.B. unkontrollierte Prügelei bzw. unkorrekte Durchführung von Techniken).

### **Dauer:**

2 Minuten

Im Falle eines Unentschiedens wird es eine einminütige Verlängerung geben.

Bei einer hohen Teilnehmerzahl behält sich der Veranstalter das Recht vor, die Kampfzeit zu verkürzen!

### **Wertungen**

- a) 1 Punkt für Tritte zum Kopf.
- b) 1 Punkt für das kontrollierte Werfen des Gegners.
- c) 1 Punkt für Feger, bei denen der Gegner fällt.
- d) 1 Punkt für jede legale Punktefläche.
- e) 1 Punkt zum Gegner beim absichtlichen Verlassen der Kampffläche oder Verlust des Gleichgewichts mit Bodenkontakt.

### **Faul:**

- f) Gebrauch irgendeiner illegalen Technik, wie oben definiert.
- g) Wenn man die Beherrschung verliert, oder beleidigend wird.
- h) Den Anordnungen des Schiedsrichters nicht Folge leisten.
- i) Keinen Respekt gegenüber Offiziellen, Mitbewerbern, Zuschauern oder Mitgliedern der Öffentlichkeit zeigen.
- j) Benehmen, das nicht dem Image der Kampfkünste entspricht.

### **Strafen für irgendein Faul in jedem Kampf:**

- a) Erstes Faul - 1 Punkt an den Gegner.
- b) Zweites Faul - 2 Punkte an den Gegner.
- d) Drittes Faul - Disqualifikation vom gesamten Turnier.
- e) Bei grobem Verstoß gegen die Regeln kann die sofortige Disqualifikation erfolgen.

### **Verletzungen**

Alle Mitbewerber haben eine Sorgfaltspflicht, den Gegner durch striktes Einhalten der Regeln nicht zu verletzen. Ist ein Wettkämpfer durch eine Regelwidrigkeit verletzt, und nach medizinischer Auffassung nicht mehr in der Lage, mit dem Wettkampf fortzufahren, so wird der andere Kämpfer wegen Rücksichtslosigkeit disqualifiziert. Die Disqualifikation kann sich auf den gesamten Wettkampf erstrecken.

### **Schiedsrichter**

Jeder Kampf wird durch einen Ringrichter kontrolliert, dieser hat assistierende Punktrichter zur Seite. Nur der Ringrichter hat die Autorität, den Kämpfern Anweisungen zu erteilen. Die Punktrichter benutzen Handsignale, um mit dem Ringrichter zu kommunizieren.

### **Protest**

Proteste können nur innerhalb von 15 Minuten beim Hauptschiedsrichter (Komitee) und mit einer Kautions von 200 € eingereicht werden.

## 2.c) Leitfaden für Schiedsrichter

Verhalten eines Schiedsrichters:

Ein Schiedsrichter sollte sich beim Auftreten eines Teilnehmers ruhig verhalten, da jede Störung den Teilnehmer irritieren kann. Auch sollte einem Schiedsrichter klar sein, was passieren kann, wenn er nicht streng bzw. hart genug durchgreift. Ein wichtiger Satz:

***Früher war ich selber ein Kämpfer, nun wurde ich zum Schiedsrichter ausgebildet und bin daher eine Position höher als die Kämpfer!***

Wichtige Bewegungen:

1. Betreten der Wettkampffläche mit Begrüßung des Partners und Positionseinnahme.
2. Wichtig für beide Schiedsrichter: jede Bewegung wird mit dem rechten Bein durchgeführt.
3. Beginn eines Kampfes, d.h. Vortreten, Aufrufen der Kämpfer, das Grüßen zum Kampftisch, dasgegenseitige Grüßen und die Haltung des Schiedsrichters beim Kampf einnehmen.
4. Beginn des Kampfes bzw. Fortsetzen des Kampfes, sowie Stoppen des Kampfes wegen Zeitende oder Regelwerk.
5. Warnungs- oder Strafvergabe
6. Ende des Kampfes, d.h. Kämpfer zurück an die Seiten schicken, zurückkehren zur Ausgangsposition, Rundensieger bzw. Siegerbekanntgabe
7. Wechsel der Schiedsrichter oder Verlassen der Wettkampffläche



### **3. Vollkontakt**

#### **3.a) Vollkontakt 14 – 15 Jahre**

Das Mindestalter für den Vollkontakt beträgt 14 Jahre. Jeder Teilnehmer muss eine Einverständniserklärung der Eltern (formlose Erklärung mit Unterschrift), einen Trainingsnachweis von mind. 6 Monaten und ein ärztliches Attest, welches nicht älter als 3 Monate ist, bis spätestens zum Anmeldeschluss vorlegen. (Nachweise müssen mit der Anmeldung eintreffen, ansonsten ist keine Teilnahme möglich). Es werden **KEINE** Nachmeldungen akzeptiert!

#### **Wettkampffläche**

Die Kampffläche hat eine Größe zwischen 6x6 und 8x8 Meter und ist im Außenbereich farblich hervorgehoben.

#### **Bekleidung und Ausrüstung**

Wettkämpfer dieser Kategorie müssen eigene Kopfschützer (zugelassener Typ mit Gesichtsgitter), Zahnschutz Brustschutz (optional), nicht scheuernde Handschützer/Boxhandschuhe (min. 10 Oz), Schienbein-/Spannschützer (aus einem Stück!) sowie einen Tiefschutz (unter der Hose!) tragen. Die Handschützer/Boxhandschuhe müssen eine Stärke von min. 10 Oz besitzen. Die Wettkämpfer haben ein T-Shirt des eigenen Vereins und eine kurze Hose zu tragen. Die Schutzausrüstung wird vom Schiedsrichter überprüft!

#### **Rundenzeit**

Vorkämpfe 2 x 2 Minuten

Finalkämpfe 3 x 2 Minuten

Pause 1 Minute

Zusatzrunde bei Unentschieden

#### **Gewichtsklassen**

Siehe Kategorieliste

Treten zu wenig Personen in einer Kampfklasse an, werden sie der nächst Höheren Kampfklasse zugeteilt. Es müssen min. 3 Personen pro Gewichtsklasse starten.

#### **Verbotene Techniken**

Angriffe zu den Augen, dem Rachens, dem Hinterkopf, der Wirbelsäule, den Nieren, der Gelenken, der Leistengegend und dem Unterleib;

Techniken zur Kontrolle der Gelenke;

Knie-, Ellenbogen- & Kopfstöße;

Halten des gegnerischen Visiers;

Schlägen zum Kopf während dieser gehalten wird;

Nachschlagen;

Respektloses Verhalten;

Anweisungen des Schiedsrichters nicht Folge leisten;

Beschimpfungen;

**Bei verbotenen Techniken erfolgt eine Verwarnung!**

#### **Punkte**

1 Punkt Treffer am Kopf oder Körper

1 Punkt den Gegner mit einer Technik zu Fall bringen und zu kontrollieren

2 Punkte den Gegner mit einer Technik zu Fall bringen, selbst aber stehen bleiben

2 Punkte den Gegner mit einer Technik von der Kampffläche bringen

#### **Disqualifikation**

nach dritter Verwarnung

Nichterscheinen auf der Kampffläche nach zweitem Aufruf

nach grober Regelwidrigkeit

3 Niederschlägen in einer Runde

3 maliges Verlassen der Wettkampffläche (Gegner bleibt stehend auf der Wettkampffläche)

Im Falle eines Clinches wird eine Zeit von 5 Sekunden eingeräumt, bevor der Ringrichter trennt.

**Bei den Kämpfen wird durchgekämpft und nur bei Regelwidrigkeiten wird vom Ringrichter getrennt.**

**Die 5 Punktegeber geben am Rundenende ihre Wertung ab, wodurch der Rundengewinner ermittelt wird.**

### **3.b) Vollkontakt 16 - 17 Jahre**

Das Mindestalter für den Vollkontakt beträgt 16 Jahre. Jeder Teilnehmer muss eine Einverständniserklärung der Eltern (formlose Erklärung mit Unterschrift), einen Trainingsnachweis von mind. 6 Monaten und ein ärztliches Attest, welches nicht älter als 3 Monate ist, bis spätestens zum Anmeldeschluss vorlegen. (Nachweise müssen mit der Anmeldung eintreffen, ansonsten ist keine Teilnahme möglich). Es werden **KEINE** Nachmeldungen akzeptiert!

#### **Wettkampffläche**

Die Kampffläche hat eine Größe zwischen 6x6 und 8x8 Meter und ist im Außenbereich farblich hervorgehoben.

#### **Bekleidung und Ausrüstung**

Wettkämpfer dieser Kategorie müssen eigene Kopfschützer (zugelassener Typ mit Gesichtsgitter), Zahnschutz Brustschutz (optional), nicht scheuernde Handschützer/Boxhandschuhe (min. 10 Oz), Schienbein-/Spannschützer (aus einem Stück!) sowie einen Tiefschutz (unter der Hose!) tragen. Die Handschützer/Boxhandschuhe müssen eine Stärke von min. 10 Oz besitzen. Die Wettkämpfer haben ein T-Shirt des eigenen Vereins und eine kurze Hose zu tragen. Die Schutzausrüstung wird vom Schiedsrichter überprüft!

#### **Rundenzeit**

Vorkämpfe 2 x 2 Minuten

Finalkämpfe 3 x 2 Minuten

Pause 1 Minute

Zusatzrunde bei Unentschieden

#### **Gewichtsklassen**

Siehe Kategorieliste

Treten zu wenig Personen in einer Kampfklasse an, werden sie der nächst Höheren Kampfklasse zugeteilt.

Es müssen min. 3 Personen pro Gewichtsklasse starten.

#### **Verbotene Techniken**

Angriffe zu den Augen, dem Rachens, dem Hinterkopf, der Wirbelsäule, den Nieren, der Gelenken, der Leistengegend und dem Unterleib;

Techniken zur Kontrolle der Gelenke;

Knie-, Ellenbogen- & Kopfstöße;

Halten des gegnerischen Visiers;

Schlägen zum Kopf während dieser gehalten wird;

Nachschlagen;

Respektloses Verhalten;

Anweisungen des Schiedsrichters nicht Folge leisten;

Beschimpfungen;

**Bei verbotenen Techniken erfolgt eine Verwarnung!**

#### **Punkte**

1 Punkt Treffer am Kopf oder Körper

1 Punkt den Gegner mit einer Technik zu Fall bringen und zu kontrollieren

2 Punkte den Gegner mit einer Technik zu Fall bringen, selbst aber stehen bleiben

2 Punkte den Gegner mit einer Technik von der Kampffläche bringen

#### **Disqualifikation**

nach dritter Verwarnung

Nichterscheinen auf der Kampffläche nach zweitem Aufruf

nach grober Regelwidrigkeit

3 Niederschlägen in einer Runde

3 maliges Verlassen der Wettkampffläche (Gegner bleibt stehend auf der Wettkampffläche)

Im Falle eines Clinches wird eine Zeit von 5 Sekunden eingeräumt, bevor der Ringrichter trennt.

**Bei den Kämpfen wird durchgekämpft und nur bei Regelwidrigkeiten wird vom Ringrichter getrennt.**

**Die 5 Punktegeber geben am Rundenende ihre Wertung ab, wodurch der Rundengewinner ermittelt wird.**

### **3.c) Vollkontakt Newcomer (N)**

Die Newcomer-Klasse soll Anfängern helfen, in einen Wettkampf einzusteigen. Obwohl die Techniken in voller Stärke ausgeführt werden, spricht man nicht von Vollkontakt, da die Kämpfer durch ihre Ausrüstung gut geschützt sind. Saubere Techniken und kontrolliertes Kämpfen stehen hier im Vordergrund. Unkontrolliertes Verhalten wird sehr schnell ermahnt. Spätestens nach 3 Turniersiegen, oder 5 gewonnenen Kämpfen in dieser Klasse, müssen die Kämpfer in die C-Klasse aufsteigen!

Das Mindestalter für den Vollkontakt beträgt 18 Jahre. Jeder Teilnehmer muss eine Einverständniserklärung der Eltern (formlose Erklärung mit Unterschrift), einen Trainingsnachweis von mind. 6 Monaten und ein ärztliches Attest, welches nicht älter als 3 Monate ist, bis spätestens zum Anmeldeschluss vorlegen. (Nachweise müssen mit der Anmeldung eintreffen, ansonsten ist keine Teilnahme möglich). Es werden **KEINE** Nachmeldungen akzeptiert!

#### **Wettkampffläche**

Die Kampffläche hat eine Größe zwischen 6x6 und 8x8 Meter und ist im Außenbereich farblich hervorgehoben.

#### **Bekleidung und Ausrüstung**

Wettkämpfer dieser Kategorie müssen eigene Kopfschützer (zugelassener Typ mit Gesichtsgitter), Zahnschutz Brustschutz (optional), nicht scheuernde Handschützer/Boxhandschuhe (min. 10 Oz), Schienbein-/Spannschützer (aus einem Stück!) sowie einen Tiefschutz (unter der Hose!) tragen. Die Handschützer/Boxhandschuhe müssen eine Stärke von min. 10 Oz besitzen. Die Wettkämpfer haben ein T-Shirt des eigenen Vereins und eine kurze Hose zu tragen. Die Schutzausrüstung wird vom Schiedsrichter überprüft!

#### **Rundenzeit**

Vorkämpfe 2 x 2 Minuten

Finalkämpfe 3 x 2 Minuten

Pause 1 Minute

Zusatzrunde bei Unentschieden

#### **Gewichtsklassen**

Siehe Kategorieliste

Treten zu wenig Personen in einer Kampfklasse an, werden sie der nächst Höheren Kampfklasse zugeteilt. Es müssen min. 3 Personen pro Gewichtsklasse starten.

#### **Verbotene Techniken**

Angriffe zu den Augen, dem Rachens, dem Hinterkopf, der Wirbelsäule, den Nieren, der Gelenken, der Leistengegend und dem Unterleib;

Techniken zur Kontrolle der Gelenke;

Knie-, Ellenbogen- & Kopfstöße;

Halten des gegnerischen Visiers;

Schlägen zum Kopf während dieser gehalten wird;

Nachschlagen;

Respektloses Verhalten;

Anweisungen des Schiedsrichters nicht Folge leisten;

Beschimpfungen;

**Bei verbotenen Techniken erfolgt eine Verwarnung!**

#### **Punkte**

1 Punkt Treffer am Kopf oder Körper

1 Punkt den Gegner mit einer Technik zu Fall bringen und zu kontrollieren

2 Punkte den Gegner mit einer Technik zu Fall bringen, selbst aber stehen bleiben

2 Punkte den Gegner mit einer Technik von der Kampffläche bringen

#### **Disqualifikation**

nach dritter Verwarnung

Nichterscheinen auf der Kampffläche nach zweitem Aufruf

nach grober Regelwidrigkeit

3 Niederschlägen in einer Runde

3 maliges Verlassen der Wettkampffläche (Gegner bleibt stehend auf der Wettkampffläche)

Im Falle eines Clinches wird eine Zeit von 5 Sekunden eingeräumt, bevor der Ringrichter trennt.

**Bei den Kämpfen wird durchgekämpft und nur bei Regelwidrigkeiten wird vom Ringrichter getrennt.**

**Die 5 Punktegeber geben am Rundenende ihre Wertung ab, wodurch der Rundengewinner ermittelt wird.**

### **3.d) Vollkontakt Kampfklasse C**

Die C-Klasse ist für Kämpfer, die 3 Turnierkämpfe in der Newcomer-Klasse gewonnen haben oder aus Sicht des Trainers in dieser Klasse kämpfen können.

Das Mindestalter für den Vollkontakt beträgt 18 Jahre. Jeder Teilnehmer muss ein ärztliches Attest, welches nicht älter als 3 Monate ist, bis spätestens zum Anmeldeschluss vorlegen. (Nachweise müssen mit der Anmeldung eintreffen, ansonsten ist keine Teilnahme möglich). Es werden **KEINE** Nachmeldungen akzeptiert!

#### **Wettkampffläche**

Die Kampffläche hat eine Größe zwischen 6x6 und 8x8 Meter und ist im Außenbereich farblich hervorgehoben.

#### **Dress and Equipment**

Wettkämpfer dieser Kategorie müssen eigene Kopfschützer (zugelassener Typ ohne Gesichtsschutz; Wangenknochenschutz optional), nicht scheuernde Handschützer/Boxhandschuhe (min. 10 Oz), Schienbein-/Spannschützer (aus einem Stück!) sowie einen Tiefschutz (unter der Hose!) tragen. Die Handschützer/Boxhandschuhe müssen eine Stärke von min. 10 Oz besitzen. Die Wettkämpfer haben ein T-Shirt des eigenen Vereins und eine kurze Hose zu tragen. Die Schutzausrüstung wird vom Schiedsrichter überprüft!

#### **Rundenzeit**

Vorkämpfe 2 x 2 Minuten  
Finalkämpfe 3 x 2 Minuten  
Pause 1 Minute  
Zusatzrunde bei Unentschieden

#### **Gewichtsklassen**

Siehe Kategorieliste

Treten zu wenig Personen in einer Kampfklasse an, werden sie der nächst Höheren Kampfklasse zugeteilt. Es müssen min. 3 Personen pro Gewichtsklasse starten.

#### **Verbotene Techniken**

Angriffe zu den Augen, dem Rachens, dem Hinterkopf, der Wirbelsäule, den Nieren, der Gelenken, der Leistengegend und dem Unterleib;  
Techniken zur Kontrolle der Gelenke;  
Knie-, Ellenbogen- & Kopfstöße;  
Halten des gegnerischen Visiers;  
Schlägen zum Kopf während dieser gehalten wird;  
Kniestöße zum Kopf während dieser gehalten wird;  
Nachschlagen;  
Respektloses Verhalten;  
Anweisungen des Schiedsrichters nicht Folge leisten;  
Beschimpfungen;

**Bei verbotenen Techniken erfolgt eine Verwarnung!**

#### **Punkte**

1 Punkt Treffer am Kopf oder Körper  
1 Punkt den Gegner mit einer Technik zu Fall bringen und zu kontrollieren  
2 Punkte den Gegner mit einer Technik zu Fall bringen, selbst aber stehen bleiben  
2 Punkte den Gegner mit einer Technik von der Kampffläche bringen

#### **Disqualifikation**

nach dritter Verwarnung  
Nichterscheinen auf der Kampffläche nach zweitem Aufruf  
nach grober Regelwidrigkeit  
3 Niederschlägen in einer Runde  
3 maliges Verlassen der Wettkampffläche (Gegner bleibt stehend auf der Wettkampffläche)  
Im Falle eines Clinches wird eine Zeit von 5 Sekunden eingeräumt, bevor der Ringrichter trennt.

**Bei den Kämpfen wird durchgekämpft und nur bei Regelwidrigkeiten wird vom Ringrichter getrennt. Die 5 Punktegeber geben am Rundenende ihre Wertung ab, wodurch der Rundengewinner ermittelt wird.**

### **3.e) Vollkontakt Kampfklasse B**

Die B-Klasse ist für Kämpfer, die 8 Turnierkämpfe in der C-Klasse gewonnen haben oder aus Sicht des Trainers die Fähigkeit haben, in dieser Klasse zu kämpfen.

Das Mindestalter für den Vollkontakt beträgt 18 Jahre. Jeder Teilnehmer muss ein ärztliches Attest, welches nicht älter als 3 Monate ist, bis spätestens zum Anmeldeschluss vorlegen. (Nachweise müssen mit der Anmeldung eintreffen, ansonsten ist keine Teilnahme möglich). Es werden **KEINE** Nachmeldungen akzeptiert!

#### **Wettkampffläche**

Die Kampffläche hat eine Größe zwischen 6x6 und 8x8 Meter und ist im Außenbereich farblich hervorgehoben.

#### **Dress and Equipment**

Wettkämpfer dieser Kategorie müssen eigene Kopfschützer (zugelassener Typ ohne Gesichtsschutz; Wangenknochenschutz optional), nicht scheuernde Handschützer/Boxhandschuhe (min. 10 Oz), Schienbein-/Spannschützer (aus einem Stück!) sowie einen Tiefschutz (unter der Hose!) tragen. Die Handschützer/Boxhandschuhe müssen eine Stärke von min. 10 Oz besitzen. Die Wettkämpfer haben ein T-Shirt des eigenen Vereins und eine kurze Hose zu tragen. Die Schutzausrüstung wird vom Schiedsrichter überprüft!

#### **Rundenzeit**

Vorkämpfe 2 x 2 Minuten  
Finalkämpfe 3 x 2 Minuten  
Pause 1 Minute  
Zusatzrunde bei Unentschieden

#### **Gewichtsklassen**

Siehe Kategorieliste

Treten zu wenig Personen in einer Kampfklasse an, werden sie der nächst Höheren Kampfklasse zugeteilt. Es müssen min. 3 Personen pro Gewichtsklasse starten.

#### **Verbotene Techniken**

Angriffe zu den Augen, dem Rachens, dem Hinterkopf, der Wirbelsäule, den Nieren, der Gelenken, der Leistengegend und dem Unterleib;  
Techniken zur Kontrolle der Gelenke;  
Knie-, Ellenbogen- & Kopfstöße;  
Halten des gegnerischen Visiers;  
Schlägen zum Kopf während dieser gehalten wird;  
Kniestöße zum Kopf während dieser gehalten wird;  
Nachschlagen;  
Respektloses Verhalten;  
Anweisungen des Schiedsrichters nicht Folge leisten;  
Beschimpfungen;

**Bei verbotenen Techniken erfolgt eine Verwarnung!**

#### **Punkte**

1 Punkt Treffer am Kopf oder Körper  
1 Punkt den Gegner mit einer Technik zu Fall bringen und zu kontrollieren  
2 Punkte den Gegner mit einer Technik zu Fall bringen, selbst aber stehen bleiben  
2 Punkte den Gegner mit einer Technik von der Kampffläche bringen

#### **Disqualifikation**

nach dritter Verwarnung  
Nichterscheinen auf der Kampffläche nach zweitem Aufruf  
nach grober Regelwidrigkeit  
3 Niederschlägen in einer Runde  
3 maliges Verlassen der Wettkampffläche (Gegner bleibt stehend auf der Wettkampffläche)  
Im Falle eines Clinches wird eine Zeit von 5 Sekunden eingeräumt, bevor der Ringrichter trennt.

**Bei den Kämpfen wird durchgekämpft und nur bei Regelwidrigkeiten wird vom Ringrichter getrennt. Die 5 Punktegeber geben am Rundenende ihre Wertung ab, wodurch der Rundengewinner ermittelt wird.**

### **3.f) Vollkontakt Kampfklasse A**

Die A-Klasse ist für Kämpfer, die 15 Turnierkämpfe in der B-Klasse gewonnen haben oder aus Sicht des Trainers die Fähigkeit haben, in dieser Klasse zu kämpfen.

Das Mindestalter für den Vollkontakt beträgt 18 Jahre. Jeder Teilnehmer muss ein ärztliches Attest, welches nicht älter als 3 Monate ist, bis spätestens zum Anmeldeschluss vorlegen. (Nachweise müssen mit der Anmeldung eintreffen, ansonsten ist keine Teilnahme möglich). Es werden **KEINE** Nachmeldungen akzeptiert!

#### **Wettkampffläche**

Die Kampffläche hat eine Größe zwischen 6x6 und 8x8 Meter und ist im Außenbereich farblich hervorgehoben.

#### **Dress and Equipment**

Wettkämpfer dieser Kategorie müssen eigene Kopfschützer (zugelassener Typ ohne Gesichtsschutz; Wangenknochenschutz optional), nicht scheuernde Handschützer/Boxhandschuhe (min. 10 Oz), Schienbein-/Spannschützer (aus einem Stück!) sowie einen Tiefschutz (unter der Hose!) tragen. Die Handschützer/Boxhandschuhe müssen eine Stärke von min. 10 Oz besitzen. Die Wettkämpfer haben ein T-Shirt des eigenen Vereins und eine kurze Hose zu tragen. Die Schutzrüstung wird vom Schiedsrichter überprüft!

#### **Rundenzeit**

Vorkämpfe 2 x 2 Minuten

Finalkämpfe 3 x 2 Minuten

Pause 1 Minute

Zusatzrunde bei Unentschieden

#### **Gewichtsklassen**

Siehe Kategorieliste

Treten zu wenig Personen in einer Kampfklasse an, werden sie der nächst Höheren Kampfklasse zugeteilt. Es müssen min. 3 Personen pro Gewichtsklasse starten.

#### **Verbotene Techniken**

Angriffe zu den Augen, dem Rachens, dem Hinterkopf, der Wirbelsäule, den Nieren, der Gelenken, der Leistengegend und dem Unterleib;

Techniken zur Kontrolle der Gelenke;

Knie-, Ellenbogen- & Kopfstöße;

Halten des gegnerischen Visiers;

Schlägen zum Kopf während dieser gehalten wird;

Kniestöße zum Kopf während dieser gehalten wird;

Nachschlagen;

Respektloses Verhalten;

Anweisungen des Schiedsrichters nicht Folge leisten;

Beschimpfungen;

**Bei verbotenen Techniken erfolgt eine Verwarnung!**

#### **Punkte**

1 Punkt Treffer am Kopf oder Körper

1 Punkt den Gegner mit einer Technik zu Fall bringen und zu kontrollieren

2 Punkte den Gegner mit einer Technik zu Fall bringen, selbst aber stehen bleiben

2 Punkte den Gegner mit einer Technik von der Kampffläche bringen

#### **Disqualifikation**

nach dritter Verwarnung

Nichterscheinen auf der Kampffläche nach zweitem Aufruf

nach grober Regelwidrigkeit

3 Niederschlägen in einer Runde

3 maliges Verlassen der Wettkampffläche (Gegner bleibt stehend auf der Wettkampffläche)

Im Falle eines Clinches wird eine Zeit von 5 Sekunden eingeräumt, bevor der Ringrichter trennt.

**Bei den Kämpfen wird durchgekämpft und nur bei Regelwidrigkeiten wird vom Ringrichter getrennt. Die 5 Punktegeber geben am Rundenende ihre Wertung ab, wodurch der Rundengewinner ermittelt wird.**

### **3.g) Vollkontakt ab 40 Jahre**

Das Mindestalter für den Vollkontakt beträgt 40 Jahre. Jeder Teilnehmer muss ein ärztliches Attest, welches nicht älter als 3 Monate ist, bis spätestens zum Anmeldeschluss vorlegen. (Nachweise müssen mit der Anmeldung eintreffen, ansonsten ist keine Teilnahme möglich). Es werden **KEINE** Nachmeldungen akzeptiert!

#### **Wettkampffläche**

Die Kampffläche hat eine Größe zwischen 6x6 und 8x8 Meter und ist im Außenbereich farblich hervorgehoben.

#### **Dress and Equipment**

Wettkämpfer dieser Kategorie müssen eigene Kopfschützer (zugelassener Typ ohne Gesichtsschutz; Wangenknochenschutz optional), nicht scheuernde Handschützer/Boxhandschuhe (min. 10 Oz), Schienbein-/Spannschützer (aus einem Stück!) sowie einen Tiefschutz (unter der Hose!) tragen. Die Handschützer/Boxhandschuhe müssen eine Stärke von min. 10 Oz besitzen. Die Wettkämpfer haben ein T-Shirt des eigenen Vereins und eine kurze Hose zu tragen. Die Schutzausrüstung wird vom Schiedsrichter überprüft!

#### **Rundenzeit**

Vorkämpfe 2 x 2 Minuten

Finalkämpfe 3 x 2 Minuten

Pause 1 Minute

Zusatzrunde bei Unentschieden

#### **Gewichtsklassen**

Siehe Kategorieliste

Treten zu wenig Personen in einer Kampfklasse an, werden sie der nächst Höheren Kampfklasse zugeteilt. Es müssen min. 3 Personen pro Gewichtsklasse starten.

#### **Verbotene Techniken**

Angriffe zu den Augen, dem Rachens, dem Hinterkopf, der Wirbelsäule, den Nieren, der Gelenken, der Leistengegend und dem Unterleib;

Techniken zur Kontrolle der Gelenke;

Knie-, Ellenbogen- & Kopfstöße;

Halten des gegnerischen Visiers;

Schlägen zum Kopf während dieser gehalten wird;

Kniestöße zum Kopf während dieser gehalten wird;

Nachschlagen;

Respektloses Verhalten;

Anweisungen des Schiedsrichters nicht Folge leisten;

Beschimpfungen;

**Bei verbotenen Techniken erfolgt eine Verwarnung!**

#### **Punkte**

1 Punkt Treffer am Kopf oder Körper

1 Punkt den Gegner mit einer Technik zu Fall bringen und zu kontrollieren

2 Punkte den Gegner mit einer Technik zu Fall bringen, selbst aber stehen bleiben

2 Punkte den Gegner mit einer Technik von der Kampffläche bringen

#### **Disqualifikation**

nach dritter Verwarnung

Nichterscheinen auf der Kampffläche nach zweitem Aufruf

nach grober Regelwidrigkeit

3 Niederschlägen in einer Runde

3 maliges Verlassen der Wettkampffläche (Gegner bleibt stehend auf der Wettkampffläche)

Im Falle eines Clinches wird eine Zeit von 5 Sekunden eingeräumt, bevor der Ringrichter trennt.

**Bei den Kämpfen wird durchgekämpft und nur bei Regelwidrigkeiten wird vom Ringrichter getrennt. Die 5 Punktegeber geben am Rundenende ihre Wertung ab, wodurch der Rundengewinner ermittelt wird.**

### **3.h) Vollkontakt ab 50 Jahre**

Das Mindestalter für den Vollkontakt beträgt 50 Jahre. Jeder Teilnehmer muss eine Einverständniserklärung der Eltern (formlose Erklärung mit Unterschrift), einen Trainingsnachweis von mind. 6 Monaten und ein ärztliches Attest, welches nicht älter als 3 Monate ist, bis spätestens zum Anmeldeschluss vorlegen. (Nachweise müssen mit der Anmeldung eintreffen, ansonsten ist keine Teilnahme möglich). Es werden **KEINE** Nachmeldungen akzeptiert!

#### **Wettkampffläche**

Die Kampffläche hat eine Größe zwischen 6x6 und 8x8 Meter und ist im Außenbereich farblich hervorgehoben.

#### **Dress and Equipment**

Wettkämpfer dieser Kategorie müssen eigene Kopfschützer (zugelassener Typ ohne Gesichtsschutz; Wangenknochenschutz optional), nicht scheuernde Handschützer/Boxhandschuhe (min. 10 Oz), Schienbein-/Spannschützer (aus einem Stück!) sowie einen Tiefschutz (unter der Hose!) tragen. Die Handschützer/Boxhandschuhe müssen eine Stärke von min. 10 Oz besitzen. Die Wettkämpfer haben ein T-Shirt des eigenen Vereins und eine kurze Hose zu tragen. Die Schutzausrüstung wird vom Schiedsrichter überprüft!

#### **Rundenzeit**

Vorkämpfe 2 x 2 Minuten

Finalkämpfe 3 x 2 Minuten

Pause 1 Minute

Zusatzrunde bei Unentschieden

#### **Gewichtsklassen**

Siehe Kategorieliste

Treten zu wenig Personen in einer Kampfklasse an, werden sie der nächst Höheren Kampfklasse zugeteilt.

Es müssen min. 3 Personen pro Gewichtsklasse starten.

#### **Verbotene Techniken**

Angriffe zu den Augen, dem Rachens, dem Hinterkopf, der Wirbelsäule, den Nieren, der Gelenken, der Leistengegend und dem Unterleib;

Techniken zur Kontrolle der Gelenke;

Knie-, Ellenbogen- & Kopfstöße;

Halten des gegnerischen Visiers;

Schlägen zum Kopf während dieser gehalten wird;

Kniestöße zum Kopf während dieser gehalten wird;

Nachschlagen;

Respektloses Verhalten;

Anweisungen des Schiedsrichters nicht Folge leisten;

Beschimpfungen;

**Bei verbotenen Techniken erfolgt eine Verwarnung!**

#### **Punkte**

1 Punkt Treffer am Kopf oder Körper

1 Punkt den Gegner mit einer Technik zu Fall bringen und zu kontrollieren

2 Punkte den Gegner mit einer Technik zu Fall bringen, selbst aber stehen bleiben

2 Punkte den Gegner mit einer Technik von der Kampffläche bringen

#### **Disqualifikation**

nach dritter Verwarnung

Nichterscheinen auf der Kampffläche nach zweitem Aufruf

nach grober Regelwidrigkeit

3 Niederschlägen in einer Runde

3 maliges Verlassen der Wettkampffläche (Gegner bleibt stehend auf der Wettkampffläche)

Im Falle eines Clinches wird eine Zeit von 5 Sekunden eingeräumt, bevor der Ringrichter trennt.

**Bei den Kämpfen wird durchgekämpft und nur bei Regelwidrigkeiten wird vom Ringrichter getrennt. Die 5 Punktegeber geben am Rundenende ihre Wertung ab, wodurch der Rundengewinner ermittelt wird.**



### **3.i) Leitfaden für Schiedsrichter**

Verhalten eines Schiedsrichters:

Ein Schiedsrichter sollte sich beim Auftreten eines Teilnehmers ruhig verhalten, da jede Störung den Teilnehmer irritieren kann. Auch sollte einem Schiedsrichter klar sein, was passieren kann, wenn er nicht streng bzw. hart genug durchgreift. Ein wichtiger Satz:

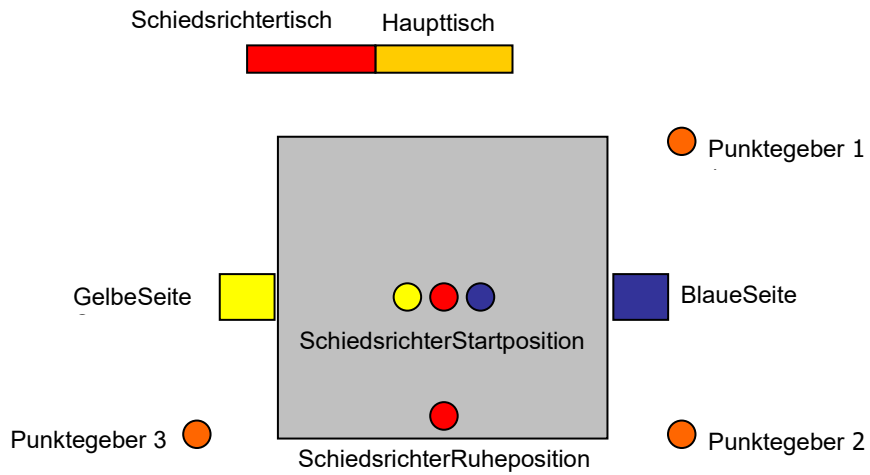
***Früher war ich selber ein Kämpfer, nun wurde ich zum Schiedsrichter ausgebildet und bin daher eine Position höher als die Kämpfer!***

Wichtige Bewegungen:

1. Betreten der Wettkampffläche mit Begrüßung des Partners und Positionseinnahme.
2. Wichtig für beide Schiedsrichter: jede Bewegung wird mit dem rechten Bein durchgeführt.
3. Beginn eines Kampfes, d.h. Vortreten, Aufrufen der Kämpfer, das Grüßen zum Kampftisch, dasgegenseitige Grüßen und die Haltung des Schiedsrichters beim Kampf einnehmen.
4. Beginn des Kampfes bzw. Fortsetzen des Kampfes, sowie Stoppen des Kampfes wegen Zeitende oder Regelwerk.
5. Warnungs- oder Strafvergabe
6. Ende des Kampfes, d.h. Kämpfer zurück an die Seiten schicken, zurückkehren zur Ausgangsposition, Rundensieger bzw. Siegerbekanntgabe
7. Wechsel der Schiedsrichter oder Verlassen der Wettkampffläche

## 5. Wettkampfflächen

### Leichtkontakt



### Vollkontakt

